

2024

AP2



[REGULAMENTO & TABELA]

REGULAMENTO AP2 – 2024

DENOMINAÇÃO E PARTICIPAÇÃO

Art. 1º – A Copa Popular de Futebol Amador – Série AP2 2024 será disputada por 14 (quatorze) equipes inscritas dentro do prazo determinado e obedecerão as seguintes regras básicas estipuladas para a categoria, constantes neste regulamento e nos respectivos anexos e portarias.

Art. 2º – A Prefeitura, na qualidade de organizadora, detém todos os direitos relacionados à competição, sendo a responsável pela aplicação deste regulamento, bem como por elaborar, alterar e dar cumprimento à tabela de jogos, composta de locais, datas e horários previamente definidos.

§ 1º – O processo de participação nas Copas Populares é por meio de convite.

§ 2º – **Todas as irregularidades e infrações cometidas pelas equipes no decorrer das copas não garantem a participação delas em edições futuras.**

SISTEMA DE DISPUTA

Art. 3º – A forma de disputa foi aprovada pelo Conselho Técnico da competição.

Art. 4º – A competição, com 14 (quatorze) equipes participantes, terá início em 18 de fevereiro e término em 14 de julho de 2024, sendo realizada em 04 (quatro) fases, em que os clubes jogarão no mínimo 13 (treze) e no máximo 18 (dezoito) partidas. Os clubes foram divididos em 01 (um) grupo único, com 14 (quatorze), obedecendo a seguinte ordem de composição, conforme apresentado em 17 de janeiro de 2024, às 19h00, no auditório do Centro da Juventude.

ATLETICO 31	PINHEIROS
BIXO SOLTO	REAL 22
CAAV	REAL COLONIAL FC
ESTRELA DO VALE	REAL INTERLAGOS
JAÚMAICA FC	UNIDOS DA LESTE
MANCHESTER RC	UNIDOS DO BANHADO
MONTERREY FC	UNIDOS DO GALO

Art. 5º – A composição, utilizando critérios técnicos, baseados na classificação das equipes em 2023.

§ 1º – Nas edições em que for utilizado este mesmo sistema de disputa, grupo único todos contra todos somente jogo de ida na 1ª fase.

§ 2º – Caso alguma equipe da Série AP2 desista de participar da edição de 2024, ela só poderá retornar na Série AP4 de 2025, tendo a vaga que ser preenchida automaticamente pela melhor equipe ranqueada da Série AP3 da edição de 2023.

PRIMEIRA FASE - CLASSIFICATÓRIA

Art. 6º – Na primeira fase, as equipes jogarão com todos os clubes, em turno único. Classificam-se para segunda fase (quartas de final) as 08 (oito) equipes com o maior número de pontos ganhos nesta fase, sendo aplicados, caso necessário, os critérios de desempate previstos neste regulamento.

§ 1º – Concluída a primeira fase, as 03 (três) equipes que obtiverem o menor número de pontos ganhos, serão rebaixados à Série AP3 de 2025, sendo aplicados, caso necessário, os critérios de desempate previstos neste regulamento.

SEGUNDA FASE – QUARTAS DE FINAL

Art. 7º - Na segunda fase, as 08 (oito) melhores equipes na classificação geral se enfrentarão, em jogos de ida e volta, respeitando os seguintes confrontos:

1º COLOCADO GERAL	X	8º COLOCADO GERAL
2º COLOCADO GERAL	X	7º COLOCADO GERAL
3º COLOCADO GERAL	X	6º COLOCADO GERAL
4º COLOCADO GERAL	X	5º COLOCADO GERAL

§ 1º - As equipes de melhor campanha na pontuação geral terão a vantagem de jogar o segundo jogo em casa e pelo empate na somatória de gols nos dois jogos.

TERCEIRA FASE – SEMIFINAL

Art. 8º - Na terceira fase, as equipes vencedoras na segunda fase seguirão as pontuações gerais e respeitarão os seguintes confrontos em jogos de ida e volta:

1º COLOCADO GERAL X 4º COLOCADO GERAL

2º COLOCADO GERAL X 3º COLOCADO GERAL

§ 1º - As equipes de melhor campanha na pontuação geral terão a vantagem de jogar o segundo jogo em casa e pelo empate na somatória de gols nos dois jogos.

QUARTA FASE – FINAL

Art. 9º - Na quarta fase, as equipes vencedoras das semifinais se enfrentarão em jogo único em campo determinado pela Organização.

§ 1º - Em caso de empate na somatória de gols a decisão será feita através de cobrança de pênaltis, obedecendo ao que diz Art. 10º.

DECISÃO POR PÊNALTIS

Art. 10º - Em caso de empate a decisão será feita através de cobrança de pênaltis, sendo 05 (cinco) cobranças iniciais de maneira alternada e, em persistindo o empate, serão cobranças alternadas decisivas, até se obter um vencedor

§ 1º - Somente os atletas que terminarem a partida estarão aptos a participar das cobranças de pênaltis.

§ 2º - Somente será permitido repetir o cobrador após todos os atletas aptos terem participado da disputa. Quando isso acontecer, a ordem dos cobradores deverá ser a mesma.

§ 3º - Caso uma das equipes termine a partida com número de atletas inferior ao adversário, a equipe com maior número deverá excluir, a critério próprio, quantos forem necessários para igualar com o número de atletas do adversário aptos a participar das cobranças de pênaltis.

INSCRIÇÃO E CONDIÇÃO DE JOGO DOS ATLETAS

Art. 11º - Os atletas deverão ser registrados para a primeira rodada da competição até o dia 30 de janeiro de 2024, permitindo-se registros adicionais para a disputa da Competição até as 17h00 da terça-feira que antecede da 5ª RODADA da primeira fase, contanto que ainda tenha vaga disponível na equipe.

§1º - Para que os atletas tenham condição de jogo, os clubes deverão inscrever para a disputa da competição **até 30 (trinta)** atletas dentre aqueles previamente registrados, sendo que para a primeira rodada uma primeira relação deverá ser obrigatoriamente apresentada até o dia 30 de janeiro de 2024.

§ 2º - O ATLETA PARA SER LIBERADO PARA ATUAR NA RODADA DEVERÁ DE SER INSCRITO ATÉ AS 17H00 DA TERÇA FEIRA QUE ANTECEDE A RODADA. (SÓ PODERÁ ATUAR ATLETAS RELACIONADOS EM SÚMULA)

§ 3º - O prazo limite para **RETIRAR ATLETAS** é até a **TERÇA-FEIRA ÀS 17H00 QUE ANTECEDE A 5ª RODADA**, contanto que o atleta **NÃO TENHA SIDO RELACIONADO EM NENHUMA SÚMULA.**

Art. 12º - As equipes deverão utilizar atletas com idade superior a 18 (dezoito) anos (nascidos em 2006) podendo ainda inscrever 08 (oito) atletas menores de 18 (dezoito) anos e maiores de 16 (dezesesseis) anos, nascidos a partir de 2008 com autorização por escrito dos pais no verso da ficha de inscrição.

NÃO SENDO PERMITIDO EM HIPÓTESE ALGUMA, A INSCRIÇÃO E PARTICIPAÇÃO DE ATLETAS MENORES DE 16 (dezesesseis) ANOS.

§1º - Será obrigatório à apresentação de um dos seguintes documentos SOMENTE ORIGINAIS: Registro Geral (RG), Carteira Nacional de Habilitação (CNH), Carteira de Trabalho (CTPS), Passaporte, Certificado de Reservista ou documento oficial constante na Lei Federal 6.026/1975, devendo os documentos conter o número do RG e foto atualizada do participante.

§2º - Será permitido RH DIGITAL, mas somente do aplicativo, foto do RG não é RG DIGITAL.

Art. 13º – Para as Séries das Copas Populares, o atleta somente poderá ser inscrito por um único Clube participante da Competição de 2024, independente da Série de disputa.

§1º – Para as Séries das Copas Populares, os atletas deverão estar presentes, uniformizados e relacionados, com os seus documentos entregues na mesa do representante, caso o atleta chegue atrasado ele poderá participar somente se o próprio atleta entregar a documentação ao representante da partida **ANTES DO FINAL DO PRIMEIRO TEMPO.**

§2º – Em hipótese nenhuma o atleta poderá entrar em súmula e/ou participar do jogo sem apresentar a devida documentação, mesmo que esteja sendo providenciada. Somente após a chegada de um dos documentos acima listados é que poderá ser relacionado em súmula e participar da partida.

Art.14º - O atleta inscrito por um clube poderá ser transferido a outro clube participante desta competição, até a terça-feira que antecede a quinta rodada. Em caso de dupla inscrição, valerá a inscrição da equipe que ele jogar primeiro.

Parágrafo Único: O atleta para ser liberado não poderá ter sido relacionado em nenhuma súmula.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Art. 15º – Cada vitória valerá 03 (três) pontos e empate 01 (um) ponto.

Art. 16º – Os critérios para desempate na 1ª fase serão:

- A) Maior número de vitórias;
- B) Maior saldo de gols;
- C) Maior número de gols marcados;
- D) Menor número de cartões vermelhos recebidos;
- E) Menor número de cartões amarelos recebidos;
- F) Sorteio na sede da Secretaria de Esportes e Qualidade de Vida

COMPETIÇÕES, TABELAS E CONTAGEM DE PONTOS

Art. 17º – Compete à Divisão de Torneios e Competições as seguintes atribuições:

- a) Coordenar as competições, adotando e aplicando todas as providências de ordem administrativa e técnica necessárias para a realização;
- b) Elaborar e cumprir os regulamentos e tabelas das competições;
- c) Designar data, horário e local das partidas, promovendo alterações quando necessário;
- d) Homologar ou não as partidas, no prazo de até 72 (setenta e duas) horas prévias a realização, após tomar conhecimento dos relatórios e súmulas que acompanhem as partidas;
- e) Encaminhar para apreciação dos órgãos do CDCP (Comitê Disciplinar da Copas Populares) as súmulas e os relatórios das partidas que envolvam ocorrências de sua competência;
- f) Fazer cumprir a penalidade administrativa de interdição de campo ou perda do mando de campo;
- g) Decidir sobre os pedidos dos clubes participantes das competições para, no curso destas, realizarem partidas festivas;
- h) Cumprir e fazer cumprir as normas vigentes e estatutárias

PREMIAÇÕES

Art. 18º – Serão premiados, conforme relação abaixo, os seguintes classificados da Copa:

Categoria	Troféu	Medalhas
Campeão	Ouro	35 De Ouro
Vice-campeão	Prata	35 De Prata
Artilheiro	Personalizado	
Defesa menos vazada por média	Personalizado	
Técnico campeão	Personalizado	

INFRAÇÕES E PENALIDADES

Parágrafo único - Todos os processos que transcorrerem durante o ano esportivo de 2024, serão analisados e julgados pelo Comitê Disciplinar das Copas Populares, composto de três auditores mais dois suplentes e constituído para os julgamentos das ocorrências disciplinares ocorridas nas Copas Populares de 2024.

Comitê Disciplinar

Prof. Luiz Gustavo Teixeira – Presidente

Sr. Rodrigo Gomes Paes Domingues - Auditor

Prof. Gustavo Padula Amabile Corrêa – Relator

Sr. Tiago Porcatti – Suplente

Sr. Matheus Ely Arruda - Suplente

DO ATLETA:

Art. 19º – O cartão amarelo recebido por um atleta, não será acumulativo, e terá validade apenas na partida e nos critérios de desempates.

Penalidade – Não receberá nenhuma penalidade extra, apenas aquela de ficar “pendurado” na partida.

Art. 20º – O atleta que receber o cartão vermelho (expulsão).

Penalidade – O atleta cumprirá 01 (uma) partida de suspensão automática, mas se o mesmo for relatado pelo árbitro e/ou representante, a súmula da partida, será encaminhada para apreciação e decisões do CDCP.

§ 1º – Proceder de maneira desleal, praticar jogada violenta com ou sem lesão, reclamar, ameaçar, desrespeitar ou ofender por gestos ou palavras o árbitro, auxiliares, Delegado da presidência (Representante), membros da organização, atletas ou membros da comissão técnica da equipe adversária, atletas ou membros da comissão técnica de sua equipe:

Pena: suspensão de 02 (dois) a 10 (dez) jogos.

§ 2º – Praticar vias de fato (agressões físicas) contra o árbitro, auxiliares, representante, membros da organização, atletas ou membros da comissão técnica da equipe adversária, atletas ou membros da comissão técnica de sua equipe:

Pena: Suspensão de 02 (dois) a 10 (dez) jogos, eliminação da competição ou suspensão de 60 (sessenta) a 720 (setecentos e vinte) dias.

DO ATLETA E EQUIPE:

Art. 21º – Utilizar em partida das Copas Populares, atleta sem o documento exigido pela organização, que comprove a sua identidade, ou cumprindo pena por suspensão, automática, partidas, ou tempo, em razão de expulsão ou relatórios de árbitros e representante.

Penalidade – A equipe infratora perderá os pontos da partida em que foi detectado, pelo placar simbólico de 03x00 (três a zero) no resultado ainda não homologado, em favor da equipe adversária, salvo se o resultado estiver acima do resultado convencional, e poderá perder mais 03 (três) pontos do ativo e o atleta poderá ter sua pena aumentada por até 06 (seis) jogos ou até 720 (setecentos e vinte) dias, salvo decisões de “recursos” julgados e deferidos pelo CDCP.

Art. 22º – O atleta não poderá participar simultaneamente em equipes de outras divisões nas competições das Copas Populares (AP1, AP2, AP3, AP4, AP40, AP50, AP55 ou AP60).

Penalidade - O infrator estará automaticamente eliminado das Copas Populares em ambas as equipes, não podendo jogar por nenhuma outra equipe no corrente ano, salvo decisões dos recursos encaminhados e julgados pela CDCP.

Art. 23º – Utilizar em partida das Copas Populares, atleta com documento de outro, caso seja comprovado, através de denúncia, dentro do prazo de 24 (vinte e quatro) horas após a partida.

Penalidade – Eliminação do Atleta, perda dos pontos da partida em favor do adversário pelo placar simbólico de 03x00 (três a zero) e poderá ainda perder mais 06 (seis) pontos do ativo da equipe, independentemente de quem for o responsável pela infração, em razão da má-fé.

Parágrafo único: Constatada qualquer tipo de irregularidade que não conste nos artigos desse regulamento, a equipe perderá os pontos da partida em favor do adversário e mais 03 (três) pontos do ativo da equipe, em razão da má fé.

DOS W.O.:

Art. 24º – Haverá uma tolerância de 20 (vinte) minutos além do horário marcado para **INICIAR A PARTIDA**, sendo que a documentação deve ser entregue com antecedência.

Penalidade – A equipe que extrapolar esse prazo e retardar o início da partida, a partir do 21º (vigésimo primeiro) minuto o árbitro (e somente ele) poderá dar a partida por encerrada e a equipe infratora, poderá ser considerada a perdedora pelo placar convencional de 03x00 (três a zero) a favor da equipe adversária, salvo decisões de “recursos”, encaminhados e julgados pelo CDCP.

Caso ambas as equipes infringirem esse artigo e o árbitro der a partida por encerrada, nenhuma equipe somará ponto e contará com W.O. para ambas as equipes.

Art. 25º – A equipe que der o primeiro W.O, mas tiver sua justificativa deferida, pela organização.

Penalidade – A equipe infratora será considerada a perdedora da partida, pelo placar convencional de 03x00 (três a zero) a favor da equipe adversária, salvo decisões de “recursos”, encaminhados e julgados pelo CDCP.

Art. 26º – A equipe que após o primeiro W.O, mesmo com a justificativa deferida pela organização, vier a cometer reincidência no quesito, ou abandono de campo, ou por insuficiência de jogadores:

Penalidade – A equipe infratora será, eliminada da competição, sendo automaticamente rebaixada para a série AP4 de 2025. Serão mantidos os resultados das partidas já realizadas por ela antes do W.O, já as partidas que deveriam ocorrer com a equipe após o W.O, seu adversário ganhará os pontos da partida pelo placar convencional de 03x00 (três a zero), salvo decisões de “recursos”, encaminhados e julgados pelo CDCP, e ainda será analisado a infração pela coordenação para eventual participação em futuras competições das copas populares.

Art. 27º – A equipe que der W.O nas fases eliminatórias, ou der causa a suspensão da partida, nestas fases da Copa.

Penalidade – A equipe infratora será eliminada da competição e rebaixada para a série AP4 de 2025, e todos os seus resultados subsequentes, caso existam, passarão ser vitórias à favor da equipe adversária, pelo placar de 03x00 (três a zero), salvo decisões de “recursos”, encaminhados e julgados pelo CDCP.

DAS AGRESSÕES:

Art. 28º – No caso de agressão de atleta ao árbitro ou representante da partida, a um atleta ou membro da comissão técnica adversária ou a um atleta ou membro da comissão técnica da mesma equipe, mesmo sendo um caso isolado, com ou sem suspensão da partida.

Penalidade – O agressor será automaticamente eliminado da Copa e poderá ser impedido de se inscrever em competições realizadas ou com o apoio da SEQV, pelo prazo de até 720 (setecentos e vinte) dias, a equipe será considerada a perdedora, pelo placar convencional de 03x00 (três a zero), a favor da equipe adversária, salvo se o placar do jogo for maior que o placar convencional, podendo ainda a equipe perder mandos dos seus jogos, ou ter os seus mandos invertidos, salvo decisões de “recursos”, encaminhados e julgados pelo CDCP.

Art. 29º – No caso de agressão, ao árbitro ou representante da partida, praticada por 02 (dois) ou mais atletas, com ou sem suspensão da partida.

Penalidade – Os agressores serão automaticamente eliminados da Copa e poderão ficar impedidos de se inscreverem em competições realizadas ou com o apoio da SEQV, pelo prazo de até 720 (setecentos e vinte) dias, a equipe será considerada a perdedora, pelo placar convencional de 03x00 (três a zero), a favor da equipe adversária, salvo se o placar do jogo for maior que o placar convencional de 03x00 (três a zero), podendo

ainda a equipe perder mandos dos seus jogos , ou ter os seus mandos invertidos, salvo decisões de "recursos", encaminhados e julgados pelo CDCP.

Art. 30º – Se a agressão for praticada por dirigente, ou membro da comissão técnica, ou até mesmo por torcedores, caso haja comprovação dos fatos.

Penalidade – Todos os agressores identificados serão eliminados da Copa e poderão ser suspensos por até 720 (setecentos e vinte) dias, dependendo da gravidade dos fatos, a equipe infratora perderá os mandos dos seus jogos, ou ter os seus mandos invertidos, salvo decisões de "recursos", encaminhados e julgados pelo CDCP.

Art. 31º – No caso de suspensão de partida em razão de brigas entre atletas, ou confusão generalizada, ou invasão de campo por parte de torcedores, onde o árbitro e/ou representante consigam identificar os causadores:

Penalidade – Todos os atletas devidamente identificados e relatados pelo arbitro e/ou representante serão automaticamente eliminados da Copa, e poderão ficar impedidos de se inscreverem em competições realizadas ou com o apoio da SEQV, pelo prazo de até 720 (setecentos e vinte) dias. Ambas equipes poderão sofrer punições, e dependendo da gravidade dos fatos até a eliminação da competição, salvo as decisões de "recursos", encaminhados e julgados pelo CDCP.

CONSIDERAÇÕES FINAIS

Art. 32º – A arbitragem dos jogos será realizada pela Divisão de Torneios e Competições, ficando sob sua responsabilidade a escala de árbitros e representantes.

§ 1º - Para os efeitos do disposto neste artigo, o árbitro e seus auxiliares são considerados em função desde a escalação até o término do prazo fixado para a entrega dos documentos da competição na entidade.

§ 2º – Na falta do árbitro indicado para a partida, o representante comunicará a coordenação de arbitragem, que terá no máximo 30 (trinta) minutos após a tolerância do jogo para designar um novo árbitro, caso não seja possível a partida será adiada.

Art. 33º – No caso de imprevisto técnico ou mau tempo, caberá ao árbitro da partida (e somente a ele), a decisão se dar ou não condições de jogo. No entanto as equipes deverão estar presentes no local e horário determinado para a partida.

§ 1º – no caso acima, a equipe que não comparecer ao local e horário programado da partida, será declarada perdedora por WO.

Art. 34º – Nenhuma equipe, em hipótese alguma poderá alegar o desconhecimento de possíveis mudanças, em relação a locais e horários dos jogos, pois será de responsabilidade destas verificar o boletim informativo divulgado no grupo de Whatsapp todas as quartas-feiras. Confirmação e mudanças até a segunda-feira que antecede a partida sendo até as 17h00.

§ 1º – Os horários das partidas devem obedecer ao padrão definido em Congresso, período da manhã 08h00 e 10h30 e no período da tarde 13h00 e 15h15.

§ 2º – As equipes interessadas em eventuais modificações na tabela somente terão seus pleitos analisados se encaminhados com 05 (cinco) dias de antecedência por meio de comunicação via Whatsapp, telefone, e-mail ou ofício enviado e dirigido a Divisão de Torneios e Competições.

Art. 35º – Todos os casos relativos ao descumprimento, das normas desta competição, salvo as de decisão administrativas, serão analisados e aplicadas as possíveis penalidades pelo CDCP, com base neste regulamento, e portarias. Os casos omissos serão resolvidos Divisão de Torneios e Competições em conjunto com a CDCP da Secretaria de Esportes e Qualidade de Vida.

Art. 36º – Os casos omissos serão resolvidos pela chefia da Divisão de Torneios e Competições em conjunto com a CDCP da Secretaria de Esportes e Qualidade de Vida.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA SÉRIE AP2

Da duração da partida: As partidas terão obrigatoriamente o tempo de duração mínimo de 90 (noventa) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 45 (quarenta e cinco) minutos, com intervalo de 10 (dez) minutos entre eles para descanso.

Do início da partida: Se o atraso for superior a 20 (vinte) minutos do horário marcado para o início ou reinício da partida, a ausência de qualquer das equipes acarretará a não realização ou a não complementação da mesma, sendo declarada vencedora por w.o. a que estiver presente, a menos que de outra forma decidido pela da CDCP.

Da apresentação de bolas: Cabe à equipe mandante, apresentar ao árbitro da partida 03 (três) bolas em condições de jogo. A Equipe que deixar de apresentar as bolas será, desclassificada da condição de disputa do troféu fair play. Caso a partida não se realize, ou seja, encerrada ou não iniciada por falta de bola o mandante perderá os pontos pelo placar simbólico de 03x00 (três a zero), em favor do adversário por falta de condições de jogo.

Dos uniformes: Quando houver coincidência de uniformes, a associação visitante será obrigada a trocá-lo, sob pena de o árbitro não realizar a partida, depois de aguardar o tempo de 30 (trinta) minutos, considerando-se vencedora a associação mandante pelo placar simbólico de 03x00 (três a zero).

A caneleira faz parte do uniforme e seu uso é obrigatório.

Observação: É expressamente proibida nos uniformes usados pelos atletas e pelas pessoas credenciadas que estejam no campo de jogo ou locais reservados, a publicidade, de bebidas alcoólicas, partidos políticos, cigarros e apologia contrária aos bons costumes.

Da participação dos atletas e dirigentes: Como medida de ordem administrativa e técnica indispensável à segurança e à normalidade da competição, deverão ser observadas que no local destinado ao banco de reservas poderão permanecer todos os atletas inscritos, desde que uniformizados, 01 (um) treinador, 01 (um) preparador físico e 01 (um) massagista todos previamente inscritos ou identificados na sumula do jogo.

Da substituição de atleta: Cada equipe pode realizar durante a partida 11 (onze) substituições, mas em apenas 05 (cinco) paralisações do jogo, pois a substituições não serão volantes, sendo obrigatório avisar ao representante quem entra e quem sai, para que o árbitro seja avisado e interrompa o jogo para realizar as substituições. O atleta substituído não poderá retornar novamente ao jogo, sendo permitido a sua permanência no banco de reservas, desde que permaneça devidamente uniformizado.

Da obrigação da equipe mandante: A preparação do campo de jogo, como demarcação das linhas, colocação de redes, mesa com cadeira para representante, garantia de segurança da arbitragem e visitantes. Sob pena de o árbitro (e somente o árbitro) não realizar a partida, depois de aguardar o tempo de 20 (vinte) minutos, considerando-se vencedora a associação visitante pelo marcador de 03x00 (três a zero).

Do acesso à AP1: As equipes campeã e vice-campeã da AP2 em 2024 terão acesso garantido à AP1 em 2025. Em caso de desistência de alguma das equipes será obedecido a sequência do ranking da somatória de pontos de todas as fases, sendo aplicados, caso necessário, os critérios de desempate previstos neste regulamento.

Do rebaixamento à AP3: As 03 (três) equipes que obtiverem o menor número de pontos ganhos serão rebaixadas à AP3 de 2025, sendo aplicados, caso necessário, os critérios de desempate previstos neste regulamento.

Copa Joseense: As 06 (seis) melhores equipes terão vaga garantida para a competição com início previsto para agosto de 2024.

TABELA

SEGUNDA DIVISÃO 2024

JOGO	1ª RODADA - 18 DE FEVEREIRO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 01	PINHEIROS		X	UNIDOS DO BANHADO	DETROIT	13H00
JG 02	UNIDOS GALO		X	ESTRELA DO VALE	ITAPUÃ	15H20
JG 03	MONTERREY FC		X	MANCHESTER RC	SANTA JÚLIA	15H20
JG 04	ATLÉTICO 31 SC		X	UNIDOS DA LESTE	SAJOA	10H30
JG 05	REAL 22 FC		X	CAAV	LIMOEIRO	13H00
JG 06	REAL COLONIAL		X	REAL INTERLAGOS	INTERVALE	10H30
JG 07	BIXO SOLTO		X	JAÚMAICA	POLI CEREJEIRAS	15H20

JOGO	2ª RODADA - 25 DE FEVEREIRO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 08	JAÚMAICA		X	REAL COLONIAL	SAJOA	08H00
JG 09	CAAV		X	ATLÉTICO 31 SC	POLI TESOURO	08H00
JG 10	UNIDOS DA LESTE		X	MONTERREY FC	POLI CEREJEIRAS	15H20
JG 11	ESTRELA DO VALE		X	PINHEIROS	TOCA DO LEÃO	10H30
JG 12	UNIDOS DO BANHADO		X	BIXO SOLTO	VILA CRISTINA	13H00
JG 13	REAL INTERLAGOS		X	REAL 22 FC	INTERLAGOS	15H20
JG 14	MANCHESTER RC		X	UNIDOS GALO	POLI DA LAGOA	08H00

JOGO	3ª RODADA - 03 DE MARÇO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 15	UNIDOS GALO		X	UNIDOS DA LESTE	ITAPUÃ	15H20
JG 16	MONTERREY FC		X	CAAV	SANTA JÚLIA	15H20
JG 17	ATLÉTICO 31 SC		X	REAL INTERLAGOS	SAJOA	10H30
JG 18	MANCHESTER RC		X	ESTRELA DO VALE	POLI DA LAGOA	08H00
JG 19	REAL 22 FC		X	JAÚMAICA	LIMOEIRO	13H00
JG 20	REAL COLONIAL		X	UNIDOS DO BANHADO	INTERVALE	10H30
JG 21	BIXO SOLTO		X	PINHEIROS	POLI CEREJEIRAS	15H20

JOGO	4ª RODADA - 10 DE MARÇO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 22	JAÚMAICA		X	ATLÉTICO 31 SC	SAJOA	08H00
JG 23	CAAV		X	UNIDOS GALO	POLI TESOURO	08H00
JG 24	PINHEIROS		X	REAL COLONIAL	DETROIT	13H00
JG 25	UNIDOS DA LESTE		X	MANCHESTER RC	POLI CEREJEIRAS	15H20
JG 26	ESTRELA DO VALE		X	BIXO SOLTO	TOCA DO LEÃO	10H30
JG 27	UNIDOS DO BANHADO		X	REAL 22 FC	VILA CRISTINA	13H00
JG 28	REAL INTERLAGOS		X	MONTERREY FC	INTERLAGOS	15H20

JOGO	5ª RODADA - 17 DE MARÇO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 29	UNIDOS DA LESTE		X	ESTRELA DO VALE	POLI CEREJEIRAS	15H20
JG 30	UNIDOS GALO		X	REAL INTERLAGOS	ITAPUÃ	15H20
JG 31	MONTERREY FC		X	JAÚMAICA	SANTA JÚLIA	15H20
JG 32	ATLÉTICO 31 SC		X	UNIDOS DO BANHADO	SAJOA	10H30
JG 33	MANCHESTER RC		X	CAAV	POLI DA LAGOA	08H00
JG 34	REAL 22 FC		X	PINHEIROS	LIMOEIRO	13H00
JG 35	REAL COLONIAL		X	BIXO SOLTO	INTERVALE	10H30

JOGO	6ª RODADA - 24 DE MARÇO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 36	JAÚMAICA		X	UNIDOS GALO	SAJOA	08H00
JG 37	CAAV		X	UNIDOS DA LESTE	POLI TESOURO	08H00
JG 38	PINHEIROS		X	ATLÉTICO 31 SC	DETROIT	13H00
JG 39	ESTRELA DO VALE		X	REAL COLONIAL	TOCA DO LEÃO	10H30
JG 40	UNIDOS DO BANHADO		X	MONTERREY FC	VILA CRISTINA	13H00
JG 41	REAL INTERLAGOS		X	MANCHESTER RC	INTERLAGOS	15H20
JG 42	BIXO SOLTO		X	REAL 22 FC	POLI CEREJEIRAS	15H20

AJUSTE DE TABELA - 31/MARÇO - PÁSCOA

JOGO	7ª RODADA - 07 DE ABRIL 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 43	CAAV		X	ESTRELA DO VALE	POLI TESOURO	08H00
JG 44	UNIDOS DA LESTE		X	REAL INTERLAGOS	POLI CEREJEIRAS	15H20
JG 45	UNIDOS GALO		X	UNIDOS DO BANHADO	ITAPUÃ	15H20
JG 46	MONTERREY FC		X	PINHEIROS	SANTA JÚLIA	15H20
JG 47	ATLÉTICO 31 SC		X	BIXO SOLTO	SAJOA	10H30
JG 48	MANCHESTER RC		X	JAÚMAICA	POLI DA LAGOA	08H00
JG 49	REAL 22 FC		X	REAL COLONIAL	LIMOEIRO	13H00

JOGO	8ª RODADA - 14 DE ABRIL 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 50	JAÚMAICA		X	UNIDOS DA LESTE	SAJOA	08H00
JG 51	PINHEIROS		X	UNIDOS GALO	DETROIT	13H00
JG 52	ESTRELA DO VALE		X	REAL 22 FC	TOCA DO LEÃO	10H30
JG 53	UNIDOS DO BANHADO		X	MANCHESTER RC	VILA CRISTINA	13H00
JG 54	REAL INTERLAGOS		X	CAAV	INTERLAGOS	15H20
JG 55	REAL COLONIAL		X	ATLÉTICO 31 SC	INTERVALE	10H30
JG 56	BIXO SOLTO		X	MONTERREY FC	POLI CEREJEIRAS	15H20

JOGO	9ª RODADA - 21 DE ABRIL 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 57	CAAV		X	JAÚMAICA	POLI TESOURO	08H00
JG 58	UNIDOS DA LESTE		X	UNIDOS DO BANHADO	POLI CEREJEIRAS	15H20
JG 59	UNIDOS GALO		X	BIXO SOLTO	ITAPUÃ	15H20
JG 60	MONTERREY FC		X	REAL COLONIAL	SANTA JÚLIA	15H20
JG 61	ATLÉTICO 31 SC		X	REAL 22 FC	SAJOA	10H30
JG 62	REAL INTERLAGOS		X	ESTRELA DO VALE	INTERLAGOS	15H20
JG 63	MANCHESTER RC		X	PINHEIROS	POLI DA LAGOA	08H00

JOGO	10ª RODADA - 28 DE ABRIL 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 64	JAÚMAICA		X	REAL INTERLAGOS	SAJOA	08H00
JG 65	PINHEIROS		X	UNIDOS DA LESTE	DETROIT	13H00
JG 66	ESTRELA DO VALE		X	ATLÉTICO 31 SC	TOCA DO LEÃO	10H30
JG 67	UNIDOS DO BANHADO		X	CAAV	VILA CRISTINA	13H00
JG 68	REAL 22 FC		X	MONTERREY FC	LIMOEIRO	13H00
JG 69	REAL COLONIAL		X	UNIDOS GALO	INTERVALE	10H30
JG 70	BIXO SOLTO		X	MANCHESTER RC	POLI CEREJEIRAS	15H20

JOGO	11ª RODADA - 05 DE MAIO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 71	JAÚMAICA		X	ESTRELA DO VALE	SAJOA	08H00
JG 72	CAAV		X	PINHEIROS	POLI TESOURO	08H00
JG 73	UNIDOS DA LESTE		X	BIXO SOLTO	POLI CEREJEIRAS	15H20
JG 74	UNIDOS GALO		X	REAL 22 FC	ITAPUÃ	15H20
JG 75	MONTERREY FC		X	ATLÉTICO 31 SC	SANTA JÚLIA	15H20
JG 76	REAL INTERLAGOS		X	UNIDOS DO BANHADO	INTERLAGOS	15H20
JG 77	MANCHESTER RC		X	REAL COLONIAL	POLI DA LAGOA	08H00

AJUSTE DE TABELA - 12/MAIO - DIA DAS MÃES

JOGO	12ª RODADA - 19 DE MAIO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 78	PINHEIROS		X	REAL INTERLAGOS	DETROIT	13H00
JG 79	MONTERREY FC		X	ESTRELA DO VALE	SANTA JÚLIA	15H20
JG 80	UNIDOS DO BANHADO		X	JAÚMAICA	VILA CRISTINA	13H00
JG 81	ATLÉTICO 31 SC		X	UNIDOS GALO	SAJOA	10H30
JG 82	REAL 22 FC		X	MANCHESTER RC	LIMOEIRO	13H00
JG 83	REAL COLONIAL		X	UNIDOS DA LESTE	INTERVALE	10H30
JG 84	BIXO SOLTO		X	CAAV	POLI CEREJEIRAS	15H20

JOGO	13ª RODADA - 26 DE MAIO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 85	JAÚMAICA		X	PINHEIROS	SAJOA	08H00
JG 86	CAAV		X	REAL COLONIAL	POLI TESOURO	08H00
JG 87	UNIDOS DA LESTE		X	REAL 22 FC	POLI CEREJEIRAS	15H20
JG 88	UNIDOS GALO		X	MONTERREY FC	ITAPUÃ	15H20
JG 89	ESTRELA DO VALE		X	UNIDOS DO BANHADO	TOCA DO LEÃO	10H30
JG 90	REAL INTERLAGOS		X	BIXO SOLTO	INTERLAGOS	15H20
JG 91	MANCHESTER RC		X	ATLÉTICO 31 SC	POLI DA LAGOA	08H00

AJUSTE DE TABELA - 02/JUNHO - CORPUS CHRISTI

JOGO	14ª RODADA - 4ªS DE FINAL - JOGO DE IDA - 09 DE JUNHO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 92	8º COLOCADO GERAL		X	1º COLOCADO GERAL		
JG 93	7º COLOCADO GERAL		X	2º COLOCADO GERAL		
JG 94	6º COLOCADO GERAL		X	3º COLOCADO GERAL		
JG 95	5º COLOCADO GERAL		X	4º COLOCADO GERAL		



JOGO	15ª RODADA - 4ªS DE FINAL - JOGO DE VOLTA - 16 DE JUNHO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 96	1º COLOCADO GERAL		X		8º COLOCADO GERAL	
JG 97	2º COLOCADO GERAL		X		7º COLOCADO GERAL	
JG 98	3º COLOCADO GERAL		X		6º COLOCADO GERAL	
JG 99	4º COLOCADO GERAL		X		5º COLOCADO GERAL	

JOGO	16ª RODADA - SEMIFINAL - JOGO DE IDA - 30 DE JUNHO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 100	4º COLOCADO GERAL		X		1º COLOCADO GERAL	
JG 101	3º COLOCADO GERAL		X		2º COLOCADO GERAL	
JOGO	17ª RODADA SEMIFINAL - JOGO DE VOLTA - 07 DE JULHO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 102	1º COLOCADO GERAL		X		4º COLOCADO GERAL	
JG 103	2º COLOCADO GERAL		X		3º COLOCADO GERAL	

JOGO	18ª RODADA - FINAL - 14 DE JULHO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 104	VENCEDOR DA SEMIFINAL		X		VENCEDOR DA SEMIFINAL	