

2024

AP1



[REGULAMENTO & TABELA]

REGULAMENTO AP1 – 2024

DENOMINAÇÃO E PARTICIPAÇÃO

Art. 1º – A Copa Popular de Futebol Amador – Série AP1 2024 será disputada por 14 (quatorze) equipes inscritas dentro do prazo determinado e obedecerão as seguintes regras básicas estipuladas para a categoria, constantes neste regulamento e nos respectivos anexos e portarias.

Art. 2º – A Prefeitura, na qualidade de organizadora, detém todos os direitos relacionados à competição, sendo a responsável pela aplicação deste regulamento, bem como por elaborar, alterar e dar cumprimento à tabela de jogos, composta de locais, datas e horários previamente definidos.

§ 1º – O processo de participação nas Copas Populares é por meio de convite.

§ 2º – **Todas as irregularidades e infrações cometidas pelas equipes no decorrer das copas não garantem a participação delas em edições futuras.**

SISTEMA DE DISPUTA

Art. 3º – A forma de disputa foi aprovada pelo Conselho Técnico da competição.

Art. 4º – A competição, com 14 (quatorze) equipes participantes, terá início em 18 de fevereiro e término em 14 de julho de 2024, sendo realizada em 04 (quatro) fases, em que os clubes jogarão no mínimo 13 (treze) e no máximo 18 (dezoito) partidas. Os clubes foram divididos em 01 (um) grupo único, com 14 (quatorze), obedecendo a seguinte ordem de composição, conforme apresentado em 17 de janeiro de 2024, às 19h00, no auditório do Centro da Juventude.

ATLÉTICO NOVA ESPERANÇA	PSV DO VALE
BOLA+1	RB SPORT
FREITAS FC	REAL NORTE
INTER DE VALÊNCIA	SÃO SEBASTIÃO
MARACANÃ	SPORT CLUB RC
MARIANA FC	UNIÃO PORTELA SC
OZ GALACTICOS JOSEENSE	VILA PAIVENSE

Art. 5º – A composição, utilizando critérios técnicos, baseados na classificação das equipes em 2023.

§ 1º – Nas edições em que for utilizado este mesmo sistema de disputa, grupo único todos contra todos somente jogo de ida na 1ª fase.

§ 2º – Caso alguma equipe da Série AP1 desista de participar da edição de 2024, ela só poderá retornar na Série AP4 de 2025, tendo a vaga que ser preenchida automaticamente pela melhor equipe ranqueada da Série AP2 da edição de 2023.

PRIMEIRA FASE - CLASSIFICATÓRIA

Art. 6º – Na primeira fase, as equipes jogarão com todos os clubes, em turno único. Classificam-se para segunda fase (quartas de final) as 08 (oito) equipes com o maior número de pontos ganhos nesta fase, sendo aplicados, caso necessário, os critérios de desempate previstos neste regulamento.

§ 1º – Concluída a primeira fase, as 02 (duas) equipes que obtiverem o menor número de pontos ganhos, serão rebaixados à Série AP2 de 2025, sendo aplicados, caso necessário, os critérios de desempate previstos neste regulamento.

SEGUNDA FASE – QUARTAS DE FINAL

Art. 7º – Na segunda fase, as 08 (oito) melhores equipes na classificação geral se enfrentarão, em jogos de ida e volta, respeitando os seguintes confrontos:

1º COLOCADO GERAL	X	8º COLOCADO GERAL
2º COLOCADO GERAL	X	7º COLOCADO GERAL
3º COLOCADO GERAL	X	6º COLOCADO GERAL
4º COLOCADO GERAL	X	5º COLOCADO GERAL

§ 1º - As equipes de melhor campanha na pontuação geral terão a vantagem de jogar o segundo jogo em casa e pelo empate na somatória de gols nos dois jogos.

TERCEIRA FASE – SEMIFINAL

Art. 8º - Na terceira fase, as equipes vencedoras na segunda fase seguirão as pontuações gerais e respeitarão os seguintes confrontos em jogos de ida e volta:

1º COLOCADO GERAL	X	4º COLOCADO GERAL
2º COLOCADO GERAL	X	3º COLOCADO GERAL

§ 1º - As equipes de melhor campanha na pontuação geral terão a vantagem de jogar o segundo jogo em casa e pelo empate na somatória de gols nos dois jogos.

QUARTA FASE – FINAL

Art. 9º - Na quarta fase, as equipes vencedoras das semifinais se enfrentarão em jogo único em campo determinado pela Organização.

§ 1º - Em caso de empate na somatória de gols a decisão será feita através de cobrança de pênaltis, obedecendo ao que diz Art. 10º.

DECISÃO POR PÊNALTIS

Art. 10º - Em caso de empate a decisão será feita através de cobrança de pênaltis, sendo 05 (cinco) cobranças iniciais de maneira alternada e, em persistindo o empate, serão cobranças alternadas decisivas, até se obter um vencedor

§ 1º - Somente os atletas que terminarem a partida estarão aptos a participar das cobranças de pênaltis.

§ 2º - Somente será permitido repetir o cobrador após todos os atletas aptos terem participado da disputa. Quando isso acontecer, a ordem dos cobradores deverá ser a mesma.

§ 3º - Caso uma das equipes termine a partida com número de atletas inferior ao adversário, a equipe com maior número deverá excluir, a critério próprio, quantos forem necessários para igualar com o número de atletas do adversário aptos a participar das cobranças de pênaltis.

INSCRIÇÃO E CONDIÇÃO DE JOGO DOS ATLETAS

Art. 11º - Os atletas deverão ser registrados para a primeira rodada da competição até o dia 30 de janeiro de 2024, permitindo-se registros adicionais para a disputa da Competição até as 17h00 da terça-feira que antecede da 5ª RODADA da primeira fase, contanto que ainda tenha vaga disponível na equipe.

§ 1º - Para que os atletas tenham condição de jogo, os clubes deverão inscrever para a disputa da competição **até 30 (trinta)** atletas dentre aqueles previamente registrados, sendo que para a primeira rodada uma primeira relação deverá ser obrigatoriamente apresentada até o dia 30 de janeiro de 2024.

§ 2º - O ATLETA PARA SER LIBERADO PARA ATUAR NA RODADA DEVERÁ DE SER INSCRITO ATÉ AS 17H00 DA TERÇA FEIRA QUE ANTECEDE A RODADA. (SÓ PODERÁ ATUAR ATLETAS RELACIONADOS EM SÚMULA)

§ 3º - O prazo limite para **RETIRAR ATLETAS** é até a **TERÇA-FEIRA ÀS 17H00 QUE ANTECEDE A 5ª RODADA**, contanto que o atleta **NÃO TENHA SIDO RELACIONADO EM NENHUMA SÚMULA**.

Art. 12º - As equipes deverão utilizar atletas com idade superior a 18 (dezoito) anos (nascidos em 2006) podendo ainda inscrever 08 (oito) atletas menores de 18 (dezoito) anos e maiores de 16 (dezesseis) anos, nascidos a partir de 2008 com autorização por escrito dos pais no verso da ficha de inscrição.

NÃO SENDO PERMITIDO EM HIPÓTESE ALGUMA, A INSCRIÇÃO E PARTICIPAÇÃO DE ATLETAS MENORES DE 16 (dezesseis) ANOS.

§ 1º - Será obrigatório à apresentação de um dos seguintes documentos SOMENTE ORIGINAIS: Registro Geral (RG), Carteira Nacional de Habilitação (CNH), Carteira de Trabalho (CTPS), Passaporte, Certificado de Reservista ou documento oficial constante na Lei Federal 6.026/1975, devendo os documentos conter o número do RG e foto atualizada do participante.

§ 2º - Será permitido RH DIGITAL, mas somente do aplicativo, foto do RG não é RG DIGITAL.

Art. 13º – Para as Séries das Copas Populares, o atleta somente poderá ser inscrito por um único Clube participante da Competição de 2024, independente da Série de disputa.

§1º – Para as Séries das Copas Populares, os atletas deverão estar presentes, uniformizados e relacionados, com os seus documentos entregues na mesa do representante, caso o atleta chegue atrasado ele poderá participar somente se o próprio atleta entregar a documentação ao representante da partida **ANTES DO FINAL DO PRIMEIRO TEMPO.**

§2º – Em hipótese nenhuma o atleta poderá entrar em súmula e/ou participar do jogo sem apresentar a devida documentação, mesmo que esteja sendo providenciada. Somente após a chegada de um dos documentos acima listados é que poderá ser relacionado em súmula e participar da partida.

Art.14º - O atleta inscrito por um clube poderá ser transferido a outro clube participante desta competição, até a terça-feira que antecede a quinta rodada. Em caso de dupla inscrição, valerá a inscrição da equipe que ele jogar primeiro.

Parágrafo Único: O atleta para ser liberado não poderá ter sido relacionado em nenhuma súmula.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Art. 15º – Cada vitória valerá 03 (três) pontos e empate 01 (um) ponto.

Art. 16º – Os critérios para desempate na 1ª fase serão:

- A) Maior número de vitórias;
- B) Maior saldo de gols;
- C) Maior número de gols marcados;
- D) Menor número de cartões vermelhos recebidos;
- E) Menor número de cartões amarelos recebidos;
- F) Sorteio na sede da Secretaria de Esportes e Qualidade de Vida

COMPETIÇÕES, TABELAS E CONTAGEM DE PONTOS

Art. 17º – Compete à Divisão de Torneios e Competições as seguintes atribuições:

- a) Coordenar as competições, adotando e aplicando todas as providências de ordem administrativa e técnica necessárias para a realização;
- b) Elaborar e cumprir os regulamentos e tabelas das competições;
- c) Designar data, horário e local das partidas, promovendo alterações quando necessário;
- d) Homologar ou não as partidas, no prazo de até 72 (setenta e duas) horas prévias a realização, após tomar conhecimento dos relatórios e súmulas que acompanhem as partidas;
- e) Encaminhar para apreciação dos órgãos do CDCP (Comitê Disciplinar da Copas Populares) as súmulas e os relatórios das partidas que envolvam ocorrências de sua competência;
- f) Fazer cumprir a penalidade administrativa de interdição de campo ou perda do mando de campo;
- g) Decidir sobre os pedidos dos clubes participantes das competições para, no curso destas, realizarem partidas festivas;
- h) Cumprir e fazer cumprir as normas vigentes e estatutárias

PREMIAÇÕES

Art. 18º – Serão premiados, conforme relação abaixo, os seguintes classificados da Copa:

Categoria	Troféu	Medalhas
Campeão	Ouro	35 De Ouro
Vice-campeão	Prata	35 De Prata
Artilheiro	Personalizado	
Defesa menos vazada por média	Personalizado	
Técnico campeão	Personalizado	

INFRAÇÕES E PENALIDADES

Parágrafo único - Todos os processos que transcorrerem durante o ano esportivo de 2024, serão analisados e julgados pelo Comitê Disciplinar das Copas Populares, composto de três auditores mais

dois suplentes e constituído para os julgamentos das ocorrências disciplinares ocorridas nas Copas Populares de 2024.

Comitê Disciplinar

Prof. Luiz Gustavo Teixeira – Presidente

Sr. Rodrigo Gomes Paes Domingues - Auditor

Prof. Gustavo Padula Amabile Corrêa – Relator

Sr. Tiago Porcatti – Suplente

Sr. Matheus Ely Arruda - Suplente

DO ATLETA:

Art. 19º – O cartão amarelo recebido por um atleta, não será acumulativo, e terá validade apenas na partida e nos critérios de desempates.

Penalidade – Não receberá nenhuma penalidade extra, apenas aquela de ficar “pendurado” na partida.

Art. 20º – O atleta que receber o cartão vermelho (expulsão).

Penalidade – O atleta cumprirá 01 (uma) partida de suspensão automática, mas se o mesmo for relatado pelo árbitro e/ou representante, a súmula da partida, será encaminhada para apreciação e decisões do CDCP.

§ 1º – Proceder de maneira desleal, praticar jogada violenta com ou sem lesão, reclamar, ameaçar, desrespeitar ou ofender por gestos ou palavras o árbitro, auxiliares, Delegado da presidência (Representante), membros da organização, atletas ou membros da comissão técnica da equipe adversária, atletas ou membros da comissão técnica de sua equipe:

Pena: suspensão de 02 (dois) a 10 (dez) jogos.

§ 2º – Praticar vias de fato (agressões físicas) contra o árbitro, auxiliares, representante, membros da organização, atletas ou membros da comissão técnica da equipe adversária, atletas ou membros da comissão técnica de sua equipe:

Pena: Suspensão de 02 (dois) a 10 (dez) jogos, eliminação da competição ou suspensão de 60 (sessenta) a 720 (setecentos e vinte) dias.

DO ATLETA E EQUIPE:

Art. 21º – Utilizar em partida das Copas Populares, atleta sem o documento exigido pela organização, que comprove a sua identidade, ou cumprindo pena por suspensão, automática, partidas, ou tempo, em razão de expulsão ou relatórios de árbitros e representante.

Penalidade – A equipe infratora perderá os pontos da partida em que foi detectado, pelo placar simbólico de 03x00 (três a zero) no resultado ainda não homologado, em favor da equipe adversária, salvo se o resultado estiver acima do resultado convencional, e poderá perder mais 03 (três) pontos do ativo e o atleta poderá ter sua pena aumentada por até 06 (seis) jogos ou até 720 (setecentos e vinte) dias, salvo decisões de “recursos” julgados e deferidos pelo CDCP.

Art. 22º – O atleta não poderá participar simultaneamente em equipes de outras divisões nas competições das Copas Populares (AP1, AP2, AP3, AP4, AP40, AP50, AP55 ou AP60).

Penalidade - O infrator estará automaticamente eliminado das Copas Populares em ambas as equipes, não podendo jogar por nenhuma outra equipe no corrente ano, salvo decisões dos recursos encaminhados e julgados pela CDCP.

Art. 23º – Utilizar em partida das Copas Populares, atleta com documento de outro, caso seja comprovado, através de denúncia, dentro do prazo de 24 (vinte e quatro) horas após a partida.

Penalidade – Eliminação do Atleta, perda dos pontos da partida em favor do adversário pelo placar simbólico de 03x00 (três a zero) e poderá ainda perder mais 06 (seis) pontos do ativo da equipe, independentemente de quem for o responsável pela infração, em razão da má-fé.

Parágrafo único: Constatada qualquer tipo de irregularidade que não conste nos artigos desse regulamento, a equipe perderá os pontos da partida em favor do adversário e mais 03 (três) pontos do ativo da equipe, em razão da má fé.

DOS W.O.:

Art. 24º – Haverá uma tolerância de 20 (vinte) minutos além do horário marcado para **INICIAR A PARTIDA**, sendo que a documentação deve ser entregue com antecedência.

Penalidade – A equipe que extrapolar esse prazo e retardar o início da partida, a partir do 21º (vigésimo primeiro) minuto o árbitro (e somente ele) poderá dar a partida por encerrada e a equipe infratora, poderá ser considerada a perdedora pelo placar convencional de 03x00 (três a zero) a favor da equipe adversária, salvo decisões de “recursos”, encaminhados e julgados pelo CDCP.

Caso ambas as equipes infringirem esse artigo e o árbitro der a partida por encerrada, nenhuma equipe somará ponto e contará com W.O. para ambas as equipes.

Art. 25º – A equipe que der o primeiro W.O, mas tiver sua justificativa deferida, pela organização.

Penalidade – A equipe infratora será considerada a perdedora da partida, pelo placar convencional de 03x00 (três a zero) a favor da equipe adversária, salvo decisões de “recursos”, encaminhados e julgados pelo CDCP.

Art. 26º – A equipe que após o primeiro W.O, mesmo com a justificativa deferida pela organização, vier a cometer reincidência no quesito, ou abandono de campo, ou por insuficiência de jogadores:

Penalidade – A equipe infratora será, eliminada da competição, sendo automaticamente rebaixada para a série AP4 de 2025. Serão mantidos os resultados das partidas já realizadas por ela antes do W.O, já as partidas que deveriam ocorrer com a equipe após o W.O, seu adversário ganhará os pontos da partida pelo placar convencional de 03x00 (três a zero), salvo decisões de “recursos”, encaminhados e julgados pelo CDCP, e ainda será analisado a infração pela coordenação para eventual participação em futuras competições das copas populares.

Art. 27º – A equipe que der W.O nas fases eliminatórias, ou der causa a suspensão da partida, nestas fases da Copa.

Penalidade – A equipe infratora será eliminada da competição e rebaixada para a série AP4 de 2025, e todos os seus resultados subsequentes, caso existam, passarão ser vitórias à favor da equipe adversária, pelo placar de 03x00 (três a zero), salvo decisões de “recursos”, encaminhados e julgados pelo CDCP.

DAS AGRESSÕES:

Art. 28º – No caso de agressão de atleta ao árbitro ou representante da partida, a um atleta ou membro da comissão técnica adversária ou a um atleta ou membro da comissão técnica da mesma equipe, mesmo sendo um caso isolado, com ou sem suspensão da partida.

Penalidade – O agressor será automaticamente eliminado da Copa e poderá ser impedido de se inscrever em competições realizadas ou com o apoio da SEQV, pelo prazo de até 720 (setecentos e vinte) dias, a equipe será considerada a perdedora, pelo placar convencional de 03x00 (três a zero), a favor da equipe adversária, salvo se o placar do jogo for maior que o placar convencional, podendo ainda a equipe perder mandos dos seus jogos , ou ter os seus mandos invertidos, salvo decisões de “recursos”, encaminhados e julgados pelo CDCP.

Art. 29º – No caso de agressão, ao árbitro ou representante da partida, praticada por 02 (dois) ou mais atletas, com ou sem suspensão da partida.

Penalidade – Os agressores serão automaticamente eliminados da Copa e poderão ficar impedidos de se inscreverem em competições realizadas ou com o apoio da SEQV, pelo prazo de até 720 (setecentos e vinte) dias, a equipe será considerada a perdedora, pelo placar convencional de 03x00 (três a zero), a favor da equipe adversária, salvo se o placar do jogo for maior que o placar convencional de 03x00 (três a zero), podendo ainda a equipe perder mandos dos seus jogos , ou ter os seus mandos invertidos, salvo decisões de “recursos”, encaminhados e julgados pelo CDCP.

Art. 30º – Se a agressão for praticada por dirigente, ou membro da comissão técnica, ou até mesmo por torcedores, caso haja comprovação dos fatos.

Penalidade – Todos os agressores identificados serão eliminados da Copa e poderão ser suspensos por até 720 (setecentos e vinte) dias, dependendo da gravidade dos fatos, a equipe infratora perderá os mandos dos seus jogos, ou ter os seus mandos invertidos, salvo decisões de “recursos”, encaminhados e julgados pelo CDCP.

Art. 31º – No caso de suspensão de partida em razão de brigas entre atletas, ou confusão generalizada, ou invasão de campo por parte de torcedores, onde o árbitro e/ou representante consigam identificar os causadores:

Penalidade – Todos os atletas devidamente identificados e relatados pelo árbitro e/ou representante serão automaticamente eliminados da Copa, e poderão ficar impedidos de se inscreverem em competições realizadas ou com o apoio da SEQV, pelo prazo de até 720 (setecentos e vinte) dias. Ambas equipes poderão sofrer punições, e dependendo da gravidade dos fatos até a eliminação da competição, salvo as decisões de “recursos”, encaminhados e julgados pelo CDCP.

CONSIDERAÇÕES FINAIS

Art. 32º – A arbitragem dos jogos será realizada pela Divisão de Torneios e Competições, ficando sob sua responsabilidade a escala de árbitros e representantes.

§ 1º – Para os efeitos do disposto neste artigo, o árbitro e seus auxiliares são considerados em função desde a escalação até o término do prazo fixado para a entrega dos documentos da competição na entidade.

§ 2º – Na falta do árbitro indicado para a partida, o representante comunicará a coordenação de arbitragem, que terá no máximo 30 (trinta) minutos após a tolerância do jogo para designar um novo árbitro, caso não seja possível a partida será adiada.

Art. 33º – No caso de imprevisto técnico ou mau tempo, caberá ao árbitro da partida (e somente a ele), a decisão se dar ou não condições de jogo. No entanto as equipes deverão estar presentes no local e horário determinado para a partida.

§ 1º – no caso acima, a equipe que não comparecer ao local e horário programado da partida, será declarada perdedora por WO.

Art. 34º – Nenhuma equipe, em hipótese alguma poderá alegar o desconhecimento de possíveis mudanças, em relação a locais e horários dos jogos, pois será de responsabilidade destas verificar o boletim informativo divulgado no grupo de Whatsapp todas as quartas-feiras. Confirmação e mudanças até a segunda-feira que antecede a partida sendo até as 17h00.

§ 1º – Os horários das partidas devem obedecer ao padrão definido em Congresso, período da manhã 08h00 e 10h30 e no período da tarde 13h00 e 15h15.

§ 2º – As equipes interessadas em eventuais modificações na tabela somente terão seus pleitos analisados se encaminhados com 05 (cinco) dias de antecedência por meio de comunicação via Whatsapp, telefone, e-mail ou ofício enviado e dirigido a Divisão de Torneios e Competições.

Art. 35º – Todos os casos relativos ao descumprimento, das normas desta competição, salvo as de decisão administrativas, serão analisados e aplicadas as possíveis penalidades pelo CDCP, com base neste regulamento, e portarias. Os casos omissos serão resolvidos Divisão de Torneios e Competições em conjunto com a CDCP da Secretaria de Esportes e Qualidade de Vida.

Art. 36º – Os casos omissos serão resolvidos pela chefia da Divisão de Torneios e Competições em conjunto com a CDCP da Secretaria de Esportes e Qualidade de Vida.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA SÉRIE AP1

Da duração da partida: As partidas terão obrigatoriamente o tempo de duração mínimo de 90 (noventa) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 45 (quarenta e cinco) minutos, com intervalo de 10 (dez) minutos entre eles para descanso.

Do início da partida: Se o atraso for superior a 20 (vinte) minutos do horário marcado para o início da partida, a ausência de qualquer das equipes acarretará a não realização ou a não complementação da mesma, sendo declarada vencedora por w.o. a que estiver presente, a menos que de outra forma decidido pela da CDCP.

Da apresentação de bolas: Cabe à equipe mandante, apresentar ao árbitro da partida 03 (três) bolas em condições de jogo. A Equipe que deixar de apresentar as bolas será, desclassificada da condição de disputa do troféu fair play. Caso A partida não se realize, ou seja, encerrada ou não iniciada por falta de bola o mandante perderá os pontos pelo placar simbólico de 03x00 (três a zero), em favor do adversário por falta de condições de jogo.

Dos uniformes: Quando houver coincidência de uniformes, a associação visitante será obrigada a trocá-lo, sob pena de o árbitro não realizar a partida, depois de aguardar o tempo de 30 (trinta) minutos, considerando-se vencedora a associação mandante pelo placar simbólico de 03x00 (três a zero).

A caneleira faz parte do uniforme e seu uso é obrigatório.

Observação: É expressamente proibida nos uniformes usados pelos atletas e pelas pessoas credenciadas que estejam no campo de jogo ou locais reservados, a publicidade, de bebidas alcoólicas, partidos políticos, cigarros e apologia contrária aos bons costumes.

Da participação dos atletas e dirigentes: Como medida de ordem administrativa e técnica indispensável à segurança e à normalidade da competição, deverão ser observadas que no local destinado ao banco de reservas poderão permanecer todos os atletas inscritos, desde que uniformizados, 01 (um) treinador, 01 (um) preparador físico e 01 (um) massagista todos previamente inscritos ou identificados na sumula do jogo.

Da substituição de atleta: Cada equipe pode realizar durante a partida 11 (onze) substituições, mas em apenas 05 (cinco) paralisações do jogo, pois a substituições não serão volantes, sendo obrigatório avisar ao representante quem entra e quem sai, para que o árbitro seja avisado e interrompa o jogo para realizar as substituições. O atleta substituído não poderá retornar novamente ao jogo, sendo permitido a sua permanência no banco de reservas, desde que permaneça devidamente uniformizado.

Da obrigação da equipe mandante: A preparação do campo de jogo, como demarcação das linhas, colocação de redes, mesa com cadeira para representante, garantia de segurança da arbitragem e visitantes. Sob pena de o árbitro (e somente o árbitro) não realizar a partida, depois de aguardar o tempo de 20 (vinte) minutos, considerando-se vencedora a associação visitante pelo marcador de 03x00 (três a zero).

Do rebaixamento à AP2: As 02 (duas) equipes que obtiverem o menor número de pontos ganhos serão rebaixadas à AP2 de 2025, sendo aplicados, caso necessário, os critérios de desempate previstos neste regulamento.

Copa Joseense: As 08 (oito) melhores equipes terão vaga garantida para a competição com início previsto para agosto de 2024.

TABELA

PRIMEIRA DIVISÃO 2024

JOGO	1ª RODADA - 18 DE FEVEREIRO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 01	PSV		X	VILA PAIVENSE	POUSADA DO VALE	08H00
JG 02	FREITAS		X	UNIÃO PORTELA	VILA MACHADO	08H00
JG 03	REAL NORTE		X	ATLÉTICO NOVA ESPERANÇA	TOCA DO LEÃO	08H00
JG 04	BOLA + 1		X	MARIANA FC	CAMPOS DE SÃO JOSÉ	08H00
JG 05	SÃO SEBASTIÃO		X	RB SPORT	LIMOEIRO	10H30
JG 06	MARACANÃ E.C		X	INTER DE VALÊNCIA	MARACANANZINHO	10H30
JG 07	SPORT CLUB RC		X	OZ GALACTICOS JOSEENSE	CHACARA REUNIDAS	08H00

JOGO	2ª RODADA - 25 DE FEVEREIRO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 08	OZ GALACTICOS JOSEENSE		X	MARACANÃ E.C	POLI DA LAGOA	10H30
JG 09	RB SPORT		X	BOLA + 1	MARACANANZINHO	08H00
JG 10	MARIANA FC		X	REAL NORTE	CAMPOS DE SÃO JOSÉ	10H30
JG 11	UNIÃO PORTELA		X	PSV	ITAPUÃ	08H00
JG 12	VILA PAIVENSE		X	SPORT CLUB RC	VILA PAIVA	08H00
JG 13	INTER DE VALÊNCIA		X	SÃO SEBASTIÃO	INTERLAGOS	13H00
JG 14	ATLÉTICO NOVA ESPERANÇA		X	FREITAS	POLI CEREJEIRAS	08H00

JOGO	3ª RODADA - 03 DE MARÇO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 15	FREITAS		X	MARIANA FC	VILA MACHADO	08H00
JG 16	REAL NORTE		X	RB SPORT	TOCA DO LEÃO	08H00
JG 17	BOLA + 1		X	INTER DE VALÊNCIA	CAMPOS DE SÃO JOSÉ	08H00
JG 18	ATLÉTICO NOVA ESPERANÇA		X	UNIÃO PORTELA	POLI CEREJEIRAS	08H00
JG 19	SÃO SEBASTIÃO		X	OZ GALACTICOS JOSEENSE	LIMOEIRO	10H30
JG 20	MARACANÃ E.C		X	VILA PAIVENSE	MARACANANZINHO	10H30
JG 21	SPORT CLUB RC		X	PSV	CHACARA REUNIDAS	08H00

JOGO	4ª RODADA - 10 DE MARÇO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 22	OZ GALACTICOS JOSEENSE		X	BOLA + 1	POLI DA LAGOA	10H30
JG 23	RB SPORT		X	FREITAS	MARACANANZINHO	08H00
JG 24	PSV		X	MARACANÃ E.C	POUSADA DO VALE	08H00
JG 25	MARIANA FC		X	ATLÉTICO NOVA ESPERANÇA	CAMPOS DE SÃO JOSÉ	10H30
JG 26	UNIÃO PORTELA		X	SPORT CLUB RC	ITAPUÃ	08H00
JG 27	VILA PAIVENSE		X	SÃO SEBASTIÃO	VILA PAIVA	08H00
JG 28	INTER DE VALÊNCIA		X	REAL NORTE	INTERLAGOS	13H00

= COPAS =
POPULARES
DE FUTEBOL

JOGO	5ª RODADA - 17 DE MARÇO 2024				LOCAL	HORÁRIO	
JG 29	MARIANA FC		X		UNIÃO PORTELA	CAMPOS DE SÃO JOSÉ	10H30
JG 30	FREITAS		X		INTER DE VALÊNCIA	VILA MACHADO	08H00
JG 31	REAL NORTE		X		OZ GALACTICOS JOSEENSE	TOCA DO LEÃO	08H00
JG 32	BOLA + 1		X		VILA PAIVENSE	CAMPOS DE SÃO JOSÉ	08H00
JG 33	ATLÉTICO NOVA ESPERANÇA		X		RB SPORT	POLI CEREJEIRAS	08H00
JG 34	SÃO SEBASTIÃO		X		PSV	LIMOEIRO	10H30
JG 35	MARACANÃ E.C		X		SPORT CLUB RC	MARACANANZINHO	10H30

JOGO	6ª RODADA - 24 DE MARÇO 2024				LOCAL	HORÁRIO	
JG 36	OZ GALACTICOS JOSEENSE		X		FREITAS	POLI DA LAGOA	10H30
JG 37	RB SPORT		X		MARIANA FC	MARACANANZINHO	08H00
JG 38	PSV		X		BOLA + 1	POUSADA DO VALE	08H00
JG 39	UNIÃO PORTELA		X		MARACANÃ E.C	ITAPUÃ	08H00
JG 40	VILA PAIVENSE		X		REAL NORTE	VILA PAIVA	08H00
JG 41	INTER DE VALÊNCIA		X		ATLÉTICO NOVA ESPERANÇA	INTERLAGOS	13H00
JG 42	SPORT CLUB RC		X		SÃO SEBASTIÃO	CHACARA REUNIDAS	08H00

AJUSTE DE TABELA - 31/MARÇO - PÁSCOA

JOGO	7ª RODADA - 07 DE ABRIL 2024				LOCAL	HORÁRIO	
JG 43	RB SPORT		X		UNIÃO PORTELA	MARACANANZINHO	08H00
JG 44	MARIANA FC		X		INTER DE VALÊNCIA	CAMPOS DE SÃO JOSÉ	10H30
JG 45	FREITAS		X		VILA PAIVENSE	VILA MACHADO	08H00
JG 46	REAL NORTE		X		PSV	TOCA DO LEÃO	08H00
JG 47	BOLA + 1		X		SPORT CLUB RC	CAMPOS DE SÃO JOSÉ	08H00
JG 48	ATLÉTICO NOVA ESPERANÇA		X		OZ GALACTICOS JOSEENSE	POLI CEREJEIRAS	08H00
JG 49	SÃO SEBASTIÃO		X		MARACANÃ E.C	LIMOEIRO	10H30

JOGO	8ª RODADA - 14 DE ABRIL 2024				LOCAL	HORÁRIO	
JG 50	OZ GALACTICOS JOSEENSE		X		MARIANA FC	POLI DA LAGOA	10H30
JG 51	PSV		X		FREITAS	POUSADA DO VALE	08H00
JG 52	UNIÃO PORTELA		X		SÃO SEBASTIÃO	ITAPUÃ	08H00
JG 53	VILA PAIVENSE		X		ATLÉTICO NOVA ESPERANÇA	VILA PAIVA	08H00
JG 54	INTER DE VALÊNCIA		X		RB SPORT	INTERLAGOS	13H00
JG 55	MARACANÃ E.C		X		BOLA + 1	MARACANANZINHO	10H30
JG 56	SPORT CLUB RC		X		REAL NORTE	CHACARA REUNIDAS	08H00

JOGO	9ª RODADA - 21 DE ABRIL 2024				LOCAL	HORÁRIO	
JG 57	RB SPORT		X		OZ GALACTICOS JOSEENSE	MARACANANZINHO	08H00
JG 58	MARIANA FC		X		VILA PAIVENSE	CAMPOS DE SÃO JOSÉ	10H30
JG 59	FREITAS		X		SPORT CLUB RC	VILA MACHADO	08H00
JG 60	REAL NORTE		X		MARACANÃ E.C	TOCA DO LEÃO	08H00
JG 61	BOLA + 1		X		SÃO SEBASTIÃO	CAMPOS DE SÃO JOSÉ	08H00
JG 62	INTER DE VALÊNCIA		X		UNIÃO PORTELA	INTERLAGOS	13H00
JG 63	ATLÉTICO NOVA ESPERANÇA		X		PSV	POLI CEREJEIRAS	08H00

JOGO	10ª RODADA - 28 DE ABRIL 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 64	OZ GALACTICOS JOSEENSE		X	INTER DE VALÊNCIA	POLI DA LAGOA	10H30
JG 65	PSV		X	MARIANA FC	POUSADA DO VALE	08H00
JG 66	UNIÃO PORTELA		X	BOLA + 1	ITAPUÃ	08H00
JG 67	VILA PAIVENSE		X	RB SPORT	VILA PAIVA	08H00
JG 68	SÃO SEBASTIÃO		X	REAL NORTE	LIMOEIRO	10H30
JG 69	MARACANÃ E.C		X	FREITAS	MARACANANZINHO	10H30
JG 70	SPORT CLUB RC		X	ATLÉTICO NOVA ESPERANÇA	CHACARA REUNIDAS	08H00

JOGO	11ª RODADA - 05 DE MAIO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 71	OZ GALACTICOS JOSEENSE		X	UNIÃO PORTELA	POLI DA LAGOA	10H30
JG 72	RB SPORT		X	PSV	MARACANANZINHO	08H00
JG 73	MARIANA FC		X	SPORT CLUB RC	CAMPOS DE SÃO JOSÉ	10H30
JG 74	FREITAS		X	SÃO SEBASTIÃO	VILA MACHADO	08H00
JG 75	REAL NORTE		X	BOLA + 1	TOCA DO LEÃO	08H00
JG 76	INTER DE VALÊNCIA		X	VILA PAIVENSE	INTERLAGOS	13H00
JG 77	ATLÉTICO NOVA ESPERANÇA		X	MARACANÃ E.C	POLI CEREJEIRAS	08H00

AJUSTE DE TABELA - 12/MAIO - DIA DAS MÃES

JOGO	12ª RODADA - 19 DE MAIO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 78	PSV		X	INTER DE VALÊNCIA	POUSADA DO VALE	08H00
JG 79	REAL NORTE		X	UNIÃO PORTELA	TOCA DO LEÃO	08H00
JG 80	VILA PAIVENSE		X	OZ GALACTICOS JOSEENSE	VILA PAIVA	08H00
JG 81	BOLA + 1		X	FREITAS	CAMPOS DE SÃO JOSÉ	08H00
JG 82	SÃO SEBASTIÃO		X	ATLÉTICO NOVA ESPERANÇA	LIMOEIRO	10H30
JG 83	MARACANÃ E.C		X	MARIANA FC	MARACANANZINHO	10H30
JG 84	SPORT CLUB RC		X	RB SPORT	CHACARA REUNIDAS	08H00

JOGO	13ª RODADA - 26 DE MAIO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 85	OZ GALACTICOS JOSEENSE		X	PSV	POLI DA LAGOA	10H30
JG 86	RB SPORT		X	MARACANÃ E.C	MARACANANZINHO	08H00
JG 87	MARIANA FC		X	SÃO SEBASTIÃO	CAMPOS DE SÃO JOSÉ	10H30
JG 88	FREITAS		X	REAL NORTE	VILA MACHADO	08H00
JG 89	UNIÃO PORTELA		X	VILA PAIVENSE	ITAPUÃ	08H00
JG 90	INTER DE VALÊNCIA		X	SPORT CLUB RC	INTERLAGOS	13H00
JG 91	ATLÉTICO NOVA ESPERANÇA		X	BOLA + 1	POLI CEREJEIRAS	08H00

AJUSTE DE TABELA - 02/JUNHO - CORPUS CHRISTI

JOGO	14ª RODADA - 4ªS DE FINAL - JOGO DE IDA - 09 DE JUNHO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 92	8º COLOCADO GERAL		X	1º COLOCADO GERAL		
JG 93	7º COLOCADO GERAL		X	2º COLOCADO GERAL		
JG 94	6º COLOCADO GERAL		X	3º COLOCADO GERAL		
JG 95	5º COLOCADO GERAL		X	4º COLOCADO GERAL		



JOGO	15ª RODADA - 4ªS DE FINAL - JOGO DE VOLTA - 16 DE JUNHO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 96	1º COLOCADO GERAL		X		8º COLOCADO GERAL	
JG 97	2º COLOCADO GERAL		X		7º COLOCADO GERAL	
JG 98	3º COLOCADO GERAL		X		6º COLOCADO GERAL	
JG 99	4º COLOCADO GERAL		X		5º COLOCADO GERAL	

JOGO	16ª RODADA - SEMIFINAL - JOGO DE IDA - 30 DE JUNHO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 100	4º COLOCADO GERAL		X		1º COLOCADO GERAL	
JG 101	3º COLOCADO GERAL		X		2º COLOCADO GERAL	
JOGO	17ª RODADA SEMIFINAL - JOGO DE VOLTA - 07 DE JULHO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 102	1º COLOCADO GERAL		X		4º COLOCADO GERAL	
JG 103	2º COLOCADO GERAL		X		3º COLOCADO GERAL	

JOGO	18ª RODADA - FINAL - 14 DE JULHO 2024				LOCAL	HORÁRIO
JG 104	VENCEDOR DA SEMIFINAL		X		VENCEDOR DA SEMIFINAL	